チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日	期日	親チケット
13840	アイデア会議議事録	アイデア会議	新規	通常	2024/7/7(日)　第37回アイデア会議		2024/04/21 22:18	2024/07/07	
13438	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	進行中	通常	Discordのサーバー認証に申請する	coolpocounchama	2023/07/16 04:00		
13133	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	運営協議中	通常	アルカディアに建築・整地スキル、建築量の上昇なしでTownyを有効化する		2023/04/09 21:46		
12247	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	SeichiAssistのissueの見直し		2022/11/12 11:39		
10639	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	SeichiAssistの解説のために、複数人でチームを作り部分ごとに解説を作成する。		2022/02/24 15:07		
10286	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	運営協議中	通常	整地鯖ロビーにもチャットスパム対策を入れる		2022/02/26 09:19		
10020	アイデア会議議事録	アイデア会議	新規	通常	テスト用		2022/09/20 13:28		
9815	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	意見募集中	通常	農業に焦点を向けたコンテンツの開発整地		2022/03/07 21:56		
9753	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	処分対象者へマイクラ内のBAN以外に何らかの通知を掛ける		2022/09/09 21:23		
9558	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	高め	区画分けプロジェクトまとめチケット		2022/07/20 22:59		
9547	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	区画分けされた整地ワールドにおいてコマンドで保護を取れるようにする提案		2022/02/26 09:20		
9396	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	建築量に応じたアイテム配布、建築便利ツールの追加		2021/05/03 16:10		
9359	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	一般プレイヤーがデバッグしやすい環境の整備		2022/02/19 20:18		
9311	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	アサルトを用いた雑な整地を抑制するための警告メッセージの追加		2022/03/04 13:19		
9185	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	アサルトの適用範囲を前に数ブロックシフトする		2022/03/04 13:20		
9124	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	棒メニューに自分の累積処罰レベルが確認できるものがほしい		2022/07/05 06:29		
9091	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	ギガンティックバーサークレベルによる二つ名を実装する		2022/03/04 13:23		
9077	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	連続ログインランキングを作成してほしい		2022/03/04 13:23		
8968	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	すべてのガチャ券を同じアイテムとして扱え		2021/01/18 16:58		
8790	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	レベルアップ時のチュートリアルメッセージ		2020/12/20 11:59		
8657	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	意見募集中	通常	y5に敵を湧かせない整地中はバーサーク		2020/11/22 22:36		
8625	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	MineStackにお気に入りのアイテム		2020/11/07 22:34		
8527	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[astro_256_pien] 星レベルアップによって手に入る☆スキルポ		2020/10/11 10:34		
8394	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[NoNameCrafter919] MEBIUSに色違いを作る		2020/09/12 18:33		
8263	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[] 月ごとに全日ログインしたら二つ名をプレゼント		2020/08/03 20:03		
8103	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Winter_Vertron] アサルトとウェンダーとった後で余るスキル		2020/06/22 15:48		

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日	期日	親チケット
8088	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Kqzuki] スターレベルの追加要素		2020/06/14 15:27		
8001	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Syuwa_san] SPADEのミニゲームについて1人~3人でも開始		2020/05/26 10:26		
7934	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[chorocra_sub] 範囲設置スキルの空洞を埋める機能を上向き		2020/05/12 15:13		
7927	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[chorocra_sub] 各整地ワールドの端に保護をかけ、整地2,4		2020/05/12 14:49		
7786	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[EternalHorizon] ダンジョン製作		2020/04/30 10:06		
7785	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[EternalHorizon] 整地モンスターを使ったバトル		2020/04/30 10:02		
7595	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[wanwanwan_o] マインスタックがoff状態になってたりプレ		2020/03/25 20:06		
7528	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Syuwa_san] 採掘したブロックをの直上を全て破壊するア		2020/03/16 17:36		
7496	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[EternalHorizon] お遊び統計マンに統計してもらうものを1つ		2020/03/11 13:47		
7431	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Mrriichi] 整地2,4のリセット直前において一度誰かに		2020/02/19 19:18		
7371	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	開発保留	通常	[ICE31] ギルド要素の追加		2020/02/02 22:22		
7370	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	MineStackインフレの件		2023/06/03 21:49		
7369	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Tutti_creeper] MineStackインフレの件		2020/01/22 01:07		
7357	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[_Megatron_] ブロックを一定数消費して整地Lv上限解放す		2020/01/19 16:43		
7355	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[unchama] 週間でブロック寄付ポイントが一番多いプレ		2020/06/07 17:13		
7342	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	開発保留	通常	[taaa150] 個人別、あるいは共同での納品レイド的なも		2020/02/02 22:22		
7315	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[unchama] 【アイテムマーケット機能の実装】MineSt		2020/01/15 21:08		
7244	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	範囲設置スキルを以前の仕様にもどしてほしい		2023/01/24 12:11		
7089	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[EternalHorizon] Mebiusのレベル上限解放システム		2019/11/30 17:41		
7065	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[EternalHorizon] 整地量に応じて整地ポイントを付与、マナの最大値増加		2019/11/30 17:50		
7019	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Rote_sobaaa] メビウス に関するアップデート要望		2019/11/30 18:11		
6955	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[elyce9] 主に建築時マナを毎分一定量使って採掘速度上昇の数値を上げたい		2019/11/30 19:27		
6933	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	実装保留	通常	[EternalHorizon] 圧縮交換券の実装		2019/06/23 21:26		
6905	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[INFINITY_HORIZON] ランキングの表示形式を春鯖に合わせる。		2019/11/30 19:27		
6320	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	意見募集中	通常	[monchan_EhaHiro] 交換券で交換できる装備を増やす		2019/11/30 22:41		
6162	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	マナ妖精のマナ回復量が少なすぎるので増やしてほしい		2023/01/24 12:10		
6087	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[INFINITY_HORIZON] マインスタックに追加して欲しい物		2019/11/30 22:49		
5993	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	Minestackのアイテムをいくつかの大きなまとまりに分け、一ページごとに(そのページに空白ができても)配置する		2023/01/24 12:05		
5992	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	意見募集中	通常	[elyce9] 現状追加されているスタックアイテムの配置		2019/11/30 22:53		
5987	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[elyce9] スタックアイテムの追加希望		2019/02/07 01:02		

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日	期日	親チケット
5930	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	進行中	通常	マインスタック関連まとめ（minestack）	mine kaworuko	2019/04/05 21:01		
5802	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[INFINITY_HORIZON] 一定数ログインする事でもらえるポイントシ		2019/01/05 19:35		
5743	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[aglafonos] minestackへの一括収納		2018/12/25 18:55		
5598	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[InFiNiTy_HoRiZoN] 妖精のガチャリンゴ渡しすぎ問題の改善法の		2018/11/15 08:58		
5312	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[Infinity_Horizon] MEBIUSの称号をつける		2018/09/13 15:50		
5008	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[xSoundofhorizonx] ランキングが上がった時にコメント欄に通知	yuki 256	2022/09/07 23:37		
4936	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[s1no] 整地ワールドの保護の仕様変更及び改善案		2018/08/03 16:21		
4863	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	開発保留	通常	[Yukkuri_Jeran] MineStackに入っている鉱石を直接交換券に		2019/02/22 20:39		
1721	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	整地エンドワールドと自動再生成を利用した自動プチイベント案		2017/09/16 15:55		
1527	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	整地がメビウスなら建設にも成長する防具が		2023/06/03 21:49		
1474	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	[bonjinnorenka] 整地の時のエフェクトを追加で追加してほし		2017/08/30 21:43		
1439	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	通常	MEBIUSみたいに他の装備の育成系アイ		2017/08/30 21:44		
951	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	低め	所有物の管理をUUIDにする名前を変えた		2020/06/15 02:38		
9	アイデア提案用プロジェクト	アイデア提案	新規	低め	不定期イベントシステム		2023/04/30 20:34		